

CORSO A CATALOGO - 2011 - Corso ID: 7229 - Progettista software**Dati principali - Corso ID: 7229 - Progettista software**

ID Corso:	7229
Titolo corso:	Progettista software
Tipologia corso:	Corsi di specializzazione
Link dettaglio Master:	(Non compilato)
Master di 1° livello o 2° livello:	(Non compilato)
Indirizzo del Master:	(Non compilato)
Area Tematica:	Informatica e ICT (livello avanzato)
Settori:	- Servizi di informazione e comunicazione
Obiettivi:	<p>Da un'analisi dei fabbisogni emergono i seguenti dati: da una parte le aziende che non trovano nei giovani diplomati/laureati le competenze necessarie per sviluppare soluzioni innovative nella new economy, e, dall'altra, dei diplomati e/o neolaureati stessi che sentono il bisogno di specializzarsi ulteriormente nel campo informatico, così da poter affrontare con più sicurezza e determinazione il mondo del lavoro.</p> <p>Le aziende sono sempre più convinte del fatto che l'e-Business consente di rendere disponibili su Internet/intranet i principali processi aziendali, in modo da migliorare il customer service, accelerare il ciclo di distribuzione, ottenere maggiori risultati utilizzando minori risorse.</p> <p>Il Commercio Elettronico è un negozio globale, una vetrina che si affaccia sul mondo, attraverso cui offrire i propri prodotti/servizi ad una clientela che può acquistare 24 ore su 24, da casa propria o dall'ufficio, pagando in maniera sicura, mediante semplici operazioni.</p> <p>A fronte di una grande richiesta, da parte delle aziende, di competenze tecniche adeguate a supportarle in un momento di forte cambiamento, il mercato del lavoro non riesce a rispondere in maniera adeguata.</p> <p>Questo percorso formativo, pertanto, si propone di specializzare una figura professionale molto richiesta dall'attuale mercato del lavoro.</p>
Risultati attesi:	<p>Il percorso formativo è stato strutturato in maniera tale da potenziare le conoscenze di base degli allievi, nonché di fornire loro competenze specialistiche tali da essere spendibili sul mercato di riferimento. Tutto ciò grazie anche alla opportuna integrazione tra formazione teorica e pratica (grazie all'uso dell'aula multimediale). Il corso mira, inoltre, all'incremento delle condizioni di occupabilità, tramite il raccordo costante con le aziende di riferimento. Tale miglioramento si potrebbe tradurre anche nello scatto di livelli occupazionali. Da non sottovalutare, inoltre, anche la possibilità di creazione di nuova impresa, dal momento che il settore dell'ICT si presta in modo molto facile.</p>
Modalità valutazione:	<p>La verifica finale costituirà la naturale conclusione dell'iter formativo del beneficiario finale, durante la quale lo stesso illustrerà l'attività svolta sottolineando le problematiche riscontrate e i risultati conseguiti.</p> <p>Essa sarà fondamentale per la certificazione delle competenze acquisite.</p> <p>Successivamente saranno consegnati agli allievi gli attestati di specializzazione. Sarà quindi uno strumento per incentivare e stimolare l'attività progettuale svolta dai corsisti nella seconda metà dell'iter formativo, nonché per offrire loro l'opportunità di presentare ufficialmente il lavoro svolto.</p>

Informazioni titolo di studio - Corso ID: 7229 - Progettista software

Tipologia destinatari:	Tipologia destinatari
Titolo di studio:	Diploma di maturità e scuola superiore
Gruppo corsi laurea:	(Non compilato)
Altri requisiti di accesso:	Requisiti minimi di ingresso: diploma di scuola media superiore e minima esperienza nel settore delle nuove tecnologie.

Altre informazioni - Corso ID: 7229 - Progettista software

Durata totale corso (in ore):	240
Costo di iscrizione per partecipante (EURO):	6.000
Ore attività formazione in aula:	190
Ore attività FAD:	(Non compilato)
Ore attività Outdoor:	(Non compilato)
Ore attività stage/project work:	50
Ore attività visite guidate:	(Non compilato)
Ore attività studio individuale:	(Non compilato)
Note su attività:	(Non compilato)
Partenariato con Università:	No
Dettaglio Partner estremi accordo:	(Non compilato)
Rilascio crediti formativi:	No
Specifiche crediti rilasciati:	(Non compilato)
Attestazione al termine del corso:	Attestato di frequenza
Note attestazione:	Attestato di frequenza al corso "Progettista Software"
Prove selettive/ammissibilità:	Si
Contenuti FAD:	(Non compilato)
Specifiche tecniche attività FAD:	(Non compilato)
Presenza Tutor per l'attività di FAD:	(Non compilato)
Parte dell'attività svolta altrove:	No
Durata dell'attività svolta altrove:	0
Motivazione:	(Non compilato)
Sede dell'attività svolta altrove:	(Non compilato)

Moduli didattici - Num. moduli: 15

Moduli Didattici - Corso ID: 7229 - Progettista software

Descrizione:	Verifica di conoscenza di base dei discenti
Contenuto:	Ai corsisti saranno somministrati due test. Il primo sarà un vero e proprio test d'ingresso da cui si evinceranno le aspettative dei corsisti nei confronti del percorso formativo. Il secondo sarà un questionario riguardante le conoscenze tecniche del settore di riferimento.
Durata:	Ore 3
Modalità formativa:	FORMAZIONE IN AULA

Descrizione:	Lingua inglese
Contenuto:	OBIETTIVI:

uniformare la preparazione di base degli studenti, con una focalizzazione sull' inglese tecnico.

ARGOMENTI TRATTATI:

Fonetica
Grammatica di base
Technical english.

Durata: Ore 15

Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Strumenti di Office Automation

Contenuto:

OBIETTIVI:

colmare eventuali lacune nell' uso degli strumenti di office automation di base: word, powerpoint, excel, access, outlook.

ARGOMENTI TRATTATI:

il corso intende esaminare gli strumenti di produttività individuale dal punto di vista dell' utente, approfondendo l' uso dei pacchetti software più comuni.

Durata: Ore 5

Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Programmazione in C - Base e Avanzata

Contenuto:

OBIETTIVI:

fornire i concetti della programmazione in C e le indicazioni per migliorare la struttura dei programmi.

ARGOMENTI TRATTATI:

il corso intende presentare gli aspetti metodologia della programmazione procedurale utilizzando il linguaggio C. Il corso prevede una completa rassegna di tutte le caratteristiche del linguaggio, dagli aspetti di base alle caratteristiche avanzate utili in particolari contesti applicativi. Vengono esaminate anche delle semplici regole di software engineering utili per approcciare alla programmazione in C. E' prevista la presentazione degli aspetti teorici integrabile con esercizi pratici al calcolatore.

- sintetica carrellata sui costrutti del C e sulla struttura di un programma ANSI C
- i puntatori e la gestione della memoria dinamica
- uso degli INCLUDE, le principali librerie
- uso dei files in C
- cenni all' uso dei socket
- il makefile
- uso del compilatore C: GNU/GCC
- gli strumenti di debug: GDB, ecc.
- uso del compilatore Microsoft Visual C++
- "golden rules" della programmazione in C

Durata: Ore 18

Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Ingegneria del software - Base e Avanzata

Contenuto:

OBIETTIVI:

Il corso intende presentare le problematiche relative alla realizzazione di prodotti software complessi, discutere i principi guida ed i concetti fondamentali della disciplina "ingegneria del software" e proporre tecniche e metodi pratici utilizzabili per la realizzazione software.

ARGOMENTI TRATTATI:

il corso è strutturato in sette parti. Nella prima parte si introducono i concetti di base di prodotto e processo e si illustrano le più comuni problematiche che si riscontrano nello sviluppo di moderni sistemi software. Nella seconda parte viene presentata una panoramica dei linguaggi formali e semi-formali più utilizzati nell' ingegneria del software (UML, Z, DFD, Reti di Petri), con l' obiettivo di discutere, nella terza parte, quali siano gli artefatti realizzati in un progetto software e quale sia il ruolo dei linguaggi nella produzione di tali artefatti.

Durata: Ore 30

Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione:	Programmazione Object-oriented Java e C++ (Java)
Contenuto:	<p>OBIETTIVI: il corso intende presentare gli aspetti metodologici dell' approccio object-oriented e mostrarne l' applicazione pratica utilizzando i linguaggi Java e C++ (il corso assume che i partecipanti conoscano già il linguaggio C). Il corso prevede una completa rassegna di tutte le caratteristiche dei linguaggi, dagli aspetti di base legati all' object orientation alle caratteristiche avanzate utili in particolari contesti applicativi quali il multithreading, il networking o la costruzione di interfacce grafiche tramite componenti. E' prevista la presentazione degli aspetti teorici integrabile con esercizi pratici al calcolatore.</p> <p>ARGOMENTI TRATTATI: JAVA</p> <ul style="list-style-type: none"> - introduzione al linguaggio Java - costrutti avanzati in Java e librerie I/O - descrizione dell' ambiente runtime - multithreading + eserc. - JDBC e l' accesso ai database relazionali - Networking in Java - Interfacce grafiche ed Applet e AWT.
Durata:	Ore 18
Modalità formativa:	FORMAZIONE IN AULA

Descrizione:	Programmazione Object-oriented Java e C++ (C++)
Contenuto:	<p>ARGOMENTI: Il corso presenta i concetti del linguaggio in modo il più possibile asettico rispetto all' ambiente dei programmazione ed è pertanto rivolto sia a programmatori Windows che a programmatori Unix. Gli argomenti trattati riguardano le differenze del C++ rispetto al C (che si assume noto), le caratteristiche object-oriented del linguaggio (classi, oggetti, ereditarietà, ecc.), l' input/output, le eccezioni ed i template. Viene inoltre presentata la libreria di classi STL.</p> <p>Il corso è articolato in quattro lezioni e quattro esercitazioni. Gli argomenti trattati in ciascuna lezione vengono immediatamente messi in pratica negli esercizi proposti al calcolatore.</p> <ul style="list-style-type: none"> - introduzione e costrutti di base - struttura dei programmi - classi - variabili ed oggetti - miglioramenti rispetto al C - const - passaggio parametri - ambiente di sviluppo Microsoft Visual C++ e GNU G++ - costrutti avanzati - overloading di funzioni e operatori - input/output e stream - ereditarietà, polimorfismo e binding - ereditarietà multipla - gestione delle eccezioni - namespace - altri costrutti del linguaggio - genericità e template - standard template library.
Durata:	Ore 18
Modalità formativa:	FORMAZIONE IN AULA

Descrizione:	Networking base
Contenuto:	<p>OBIETTIVI: fornire linguaggio e concetti delle reti di telecomunicazione, con particolare riferimento alle reti locali di calcolatori (LAN) e alla rete Internet.</p> <p>ARGOMENTI TRATTATI: il corso si propone di fornire le basi teoriche per la comprensione del funzionamento delle reti di telecomunicazione dati.</p> <p>All' inizio del corso verranno illustrati concetti base: dalla definizione di rete alla descrizione dello</p>

stack protocollare ISO/OSI. Verranno in seguito descritte le reti locali di calcolatori (LAN). Il corso proseguirà illustrando le caratteristiche fondamentali del protocollo IP (indirizzamento, DNS, routing, ecc) e dei protocolli di trasporto TCP e UDP. Infine, vengono svolte esercitazioni su Windows 2000 e Cisco IOS.

Durata: Ore 10
Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Advanced networking

Contenuto:
OBIETTIVI:
 Fornire conoscenze approfondite sulle problematiche della gestione di reti IP via protocollo SNMP.
ARGOMENTI TRATTATI:
 il corso illustrerà i principi di gestione di rete. Analizzerà in dettaglio i seguenti concetti: il concetto di MIB, il protocollo SNMP e la sua evoluzione verso versioni v2 e v3.
Gestione di reti IP
 - introduzione
 - aree funzionali di gestione
 - paradigma manager/agent/managed object
 - il protocollo SNMP
 - ASN.1 e MIB
 - architetture di gestione
 - approccio centralizzato vs approccio distribuito
 - i proxy agent
 - evoluzioni di SNMP verso SNMPv2 e SNMPv3
 - parametri di salute di una rete
Esercitazione
 - introduzione alla piattaforma di gestione HP Openview Network Node Manager
 - fondamenti, mappe, oggetti ed architettura di HP OV NNM
 - il discovery automatico della rete
 - estensibilità della piattaforma mediante MIB loader
 - collezione storica delle variabili
 - gestione delle soglie, allarmi ed azioni automatiche di ricovero.

Durata: Ore 13
Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Sistemi informativi avanzati - Web

Contenuto:
 Il WWW rappresenta uno degli ambienti più idonei allo sviluppo di sistemi distribuiti in virtù della zero installation ottenuta utilizzando consolidati browser. Particolare interesse rivestono quindi le differenti tecnologie utilizzabili sia per incrementare l'interattività sul lato client (DHTML, JavaScript, XML ecc.) ovvero consentendo al web browser di svolgere tutte le operazioni legate all'interazione con l'utente quali la gestione delle tradizionali GUI, che per consentire al web server di interfacciarsi con programmi esterni (CGI) o di ospitare direttamente applicazioni realizzate con linguaggi di scripting (ASP) o completi (servlet Java).

TECNOLOGIE DI SUPPORTO ALLA RETE ED AI SERVIZI

- introduzione ad Internet: il World Wide Web
 - servizi reperibili in ambito Internet: email, ftp, news e newsgroup, mailing list, telnet (cenni).

Le tecniche di mirroring e caching (definizioni, architetture gerarchiche e reti di cache ecc)

Push e motori di ricerca: due paradigmi di recupero delle informazioni
 Tecniche di personalizzazione (user profile, collaborative filtering e context analysis)

- i linguaggi di mark-up per servizi Web:
 HTML, XML, DHTML, ecc
 Interattività lato client: JavaScript
 Interattività lato server: CGI, Servlet, Java Server Pages e ASP

IL LINGUAGGIO HTML

- introduzione
 - concetti base
 - concetti avanzati

IL LINGUAGGIO XML

IL LINGUAGGIO MICROSOFT ASP

Durata: Ore 20
Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Sistemi informativi avanzati - Corba e Com

Contenuto: Descrizione dell'architettura CORBA, dei suoi componenti e dei suoi servizi. Infine verrà descritta l'evoluzione delle specifiche CORBA ed il CORBA component Model.

CORBA (5 ore)

- introduzione a CORBA
- piattaforme object oriented per le applicazioni distribuite: CORBA
- descrizione generale dell'architettura CORBA
- esempio applicativo
- i servizi CORBA
- evoluzioni delle nuove specifiche CORBA
- CORBA Component Model

COM (5 ore)

- COM: fondamenti
- Modello ad oggetti di COM
- Modello COM e distribuzione (DCOM)
- Confronto CORBA-DCOM
- implementazione di oggetti COM/DCOM in Java ed in C++
- Java e COM: l'approccio Microsoft
- Costruzione di un oggetto COM
- Utilizzo di un oggetto COM
- Creazione e uso di controlli ActiveX
- Utilizzo di oggetti distribuiti
- l'evoluzione: la piattaforma .NET
- Cenni COM+
- Esercitazioni di laboratorio

Durata: Ore 10
Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Sistemi informativi avanzati - Sistemi di sicurezza

Contenuto: Viene fornita una descrizione delle problematiche di sicurezza in campo informatico, delle tecniche di crittografia simmetrica e asimmetrica e di crittoanalisi. Si descrivono inoltre le tecniche di autenticazione e la firma digitale. Infine si analizzano le soluzioni per la sicurezza su Internet.

- Introduzione alla "e-security"
- Servizi di sicurezza
- Accenni alla Politica della sicurezza
- Crittografia
- Crittoanalisi
- Crittografia simmetrica
- Crittografia asimmetrica
- Confronti tra crittografia simmetrica e asimmetrica
- Brevetti e leggi di esportazione sugli algoritmi di crittografia
- Autenticazione
- Autenticazione mediante caratteristiche biometriche
- Autenticazione mediante username/password
- Strong authentication
- Autenticazione mediante chiave
- Smart card
- Firma digitale
- la sicurezza su Internet
- le vulnerabilità dei protocolli TCP/IP
- Secure Socket Layer (SSL)

Pagamenti sicuri (SET)
 Attacchi e attaccanti
 Strumenti di protezione (Firewall, IDS ecc)
 Virtual Private Network (VPN)
 IP Security (IPsec)

Durata: Ore 6

Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Sistemi informativi avanzati - Applicazioni per il mondo wireless

Contenuto: Viene fornita una descrizione delle applicazioni radiomobili, in particolare viene descritta l'architettura WAP, le piattaforme che lo supportano ed i servizi offerti. Infine vengono analizzate altre tecnologie per lo sviluppo di applicazioni in ambiente radiomobile quali SMS, il Simm Application Toolkit e JavaPhone (MIDP).

- introduzione a WAP
 cosa è WAP e come nasce
- architettura di WAP
 confronto modello WEB e modello WAP
 l'infrastruttura
 l'architettura a strati
 il linguaggio WML
- le piattaforme
 UP.Link
 Nokia WAP Server
 Ericsson WAP gateway
 Opensource WAP gateway
- i servizi
 portali di informazioni
 commercio elettronico
 filtri HTML-WML
 esempio di applicazione Server- Side
 altre tecnologie per lo sviluppo di servizi in ambito radio mobile
 SMS
 SIM Application Toolkit
 Java Phone

Durata: Ore 6

Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Basi di dati

Contenuto: ARGOMENTI TRATTATI:

- la progettazione di basi di dati
- basi di dati e www
- data Warehouse e Knowledge discovery
- basi di dati e workflow management
- sistemi informativi distribuiti
- basi di dati attive
- tecnologia dei database server in ambito distribuito

Durata: Ore 18

Modalità formativa: FORMAZIONE IN AULA

Descrizione: Project work e formazione comportamentale

Contenuto: OBIETTIVI e ARGOMENTI TRATTATI:
 i corsisti seguiranno questo corso presso una web-house della provincia al fine di mettere in pratica quanto appreso durante i moduli teorici in aula. Effettueranno un vero e proprio project work assistiti dal personale della società partner.
 Altro obiettivo è quello di fornire ai partecipanti nozioni relative alle principali metodologie comportamentali per quanto concerne aspetti legati a presentazioni, seminari, tutorial da effettuarsi in pubblico ed alle modalità con cui redarre documenti di lavoro, relazioni, ecc
 In particolare tale formazione sarà focalizzata su:

- tecniche di team working

- tecniche di team building
- tecniche di comunicazione
- tecniche di negoziazione
- tecniche di Public Speaking

Durata: Ore 50

Modalità formativa: STAGE/PROJECT WORK

Aree di lavoro, gruppi di competenze e competenze

Area tematica	Area di lavoro		Gruppo di competenze			
Informatica e ICT (livello avanzato)	ITC marketing – e-Business / e-Commerce		Progettazione dei servizi di e-commerce			
Competenza	Liv. min.	Modalità verifica	Tipo	Classe	Val. somm.	
Saper progettare adeguate soluzioni tecniche, di processo e organizzative, per gestire la fase di assistenza post-vendita (gestione di reclami, rimborsi, ritorni, ecc.)	3	Somministrazione questionario a risposta multipla	Mappata	con richiesta di specifico livello in ingresso	6	
Conoscere i servizi disponibili per le transazioni online, sapendo valutare i sistemi di pagamento più adeguati per le esigenze dell'azienda	3	Somministrazione questionario a risposta multipla	Mappata	con richiesta di specifico livello in ingresso	5	
Saper sviluppare adeguate soluzioni tecniche, di processo e organizzative, per gestire il flusso di informazioni con il cliente, in particolare, per dare seguito alle richieste di acquisto (conferma d'ordine, modalità di consegna, servizi di tracking & tracing, ecc.)	3	Somministrazione questionario a risposta multipla	Mappata	con richiesta di specifico livello in ingresso	4	
Saper sviluppare le soluzioni tecniche, di processo e organizzative, per la creazione e la gestione di un catalogo prodotti on line	3	Somministrazione questionario a risposta multipla	Mappata	con richiesta di specifico livello in ingresso	4	

Edizioni - Num. edizioni: 1
Edizioni - ID corso: 7229 - Progettista software
Dati principali edizione - ID edizione: 7153

ID sede:	5111
Sede di svolgimento:	Blueseas Formazione
Provincia:	LECCE
Comune:	CARMIANO
Indirizzo:	Via Monteroni, 9
Località:	Magliano
CAP:	73041
Telefono:	0832603617
Fax:	0832603617
Email:	info@blueseasformazione.it
Data scadenza iscrizione:	04/08/2011
Data avvio:	12/04/2012
Data fine prevista:	13/10/2012
Num. minimo Voucher:	4
Num. partecipanti max.:	18
Modalità svolgimento corso:	Tutti i giovedì, venerdì dalle 16.00 alle 20.00 e sabato dalle ore 9.00 alle ore 13.00, per un totale di n. 12 ore settimanali, salvo il periodo natalizio.
Specifiche su prove:	(Non compilato)

Docenti - ID edizione: 7153

Docenti: Il Corso è stato strutturato in collaborazione con alcuni docenti della facoltà di Ingegneria dell'Università degli Studi di Lecce che saranno essi stessi insegnanti del presente corso. Si tratta di professionisti laureati in: Ingegneria dell'Informazione; Ingegneria Informatica; Scienze dell'Informazione; Ingegneria elettronica. Per quanto riguarda il modulo project-work sarà tenuto dai titolari/consulenti dell'azienda partner.

Partenariato - ID edizione: 7153

Partenariato: No
Dettaglio: (Non compilato)

Accessibilità - ID edizione: 7153

Accessibilità persone disabili: Sì
Specifiche accessibilità: Assenza di barriere architettoniche e servizi igienici appropriati.

Referente - ID edizione: 7153

Nome: Antonio
Cognome: Torsello